

GK9000

Visual Presenter

Руководство пользователя



Содержание:

Введение

Комплект поставки

Камера Gaoke GK-9000A

Подготовка к работе

Назначение кнопок панели управления камеры

Назначение кнопок пульта дистанционного управления

Введение

Поздравляем Вас с приобретением документ-камеры Gaoke GK-9000A. Она позволяет формировать качественные изображения любых предметов, документов, негативов, прозрачных пленок и 3D объектов и выводить их на экран монитора, LCD или DLP-проектора.



Основные достоинства камеры:

- отличный объектив с оптическим увеличением 16X
- высокоразрешающая регистрирующая матрица CMOS 1,3М
- поддержка выходного разрешения от 800x600 до 1280x1024
- встроенная светодиодная подсветка, в том числе световой планшет для полупрозрачных пленок
- минимальное расстояние до предмета 2 см, максимальная площадь захвата 34x25 см
- захват и передача изображений в компьютер по USB
- встроенная память на 64 кадра
- 2 дополнительных VGA входа для передачи внешних видеосигналов с возможностью переключения между ними
- 2 идентичных VGA выхода для одновременного просмотра изображения на удаленном и контрольном мониторах
- широкий выбор встроенных эффектов, в том числе возможность сравнения на экране двух изображений.
- простота использования, продуманный дизайн, компактность и функциональность.

Одним словом, Gaoke GK-9000A – это идеальный инструмент для отображения различной визуальной информации на больших экранах, проведения презентаций для деловых, учебных, медицинских и научных целей. В нем есть все что нужно, и ничего лишнего!

Комплект поставки

1. Камера Gaoke GK-9000A.
2. CD диск с драйверами и Руководством.
3. Блок питания 12 DC и сетевой кабель питания.
4. USB кабель.
5. ИК пульт управления.



Внимание:



Пульт управления надежно «спрятан» в специальной нише на левой боковой стороне основания камеры под кнопкой POWER. Чтобы достать пульт, достаточно сдвинуть защелку «на себя», пульт сам выдвинется из ниши.

Основные характеристики

Тип камеры - портативная.

Штатив – складывающийся

Матрица - 1/3" CMOS, 1,3 мегапикселей

Увеличение - 16х оптическое, до 280х суммарное

Выходное разрешение – SXGA 1280x1024, XGA 1024x768, SVGA 800x600

Частота смены кадров 15-20 кадр/сек

Баланс белого – авто

Фокусировка – авто

Площадь захвата - 340 x 250 мм (максимальная)

Минимальное расстояние до объекта съемки – 2 см

Эффекты изображения – негатив, поворот, черно/белое, коррекция цвета, текст, картинка

Сохранение изображений в компьютере по USB интерфейсу с разрешением 1280x1024

Встроенная память на 32 кадра, возможность просмотра отдельных кадров, слайд-шоу

Видео входы - VGA In1/VGA In2 (переключаются), режим сквозного VGA сигнала

Видео выходы - VGA Out1/VGA Out2 (дублируются)

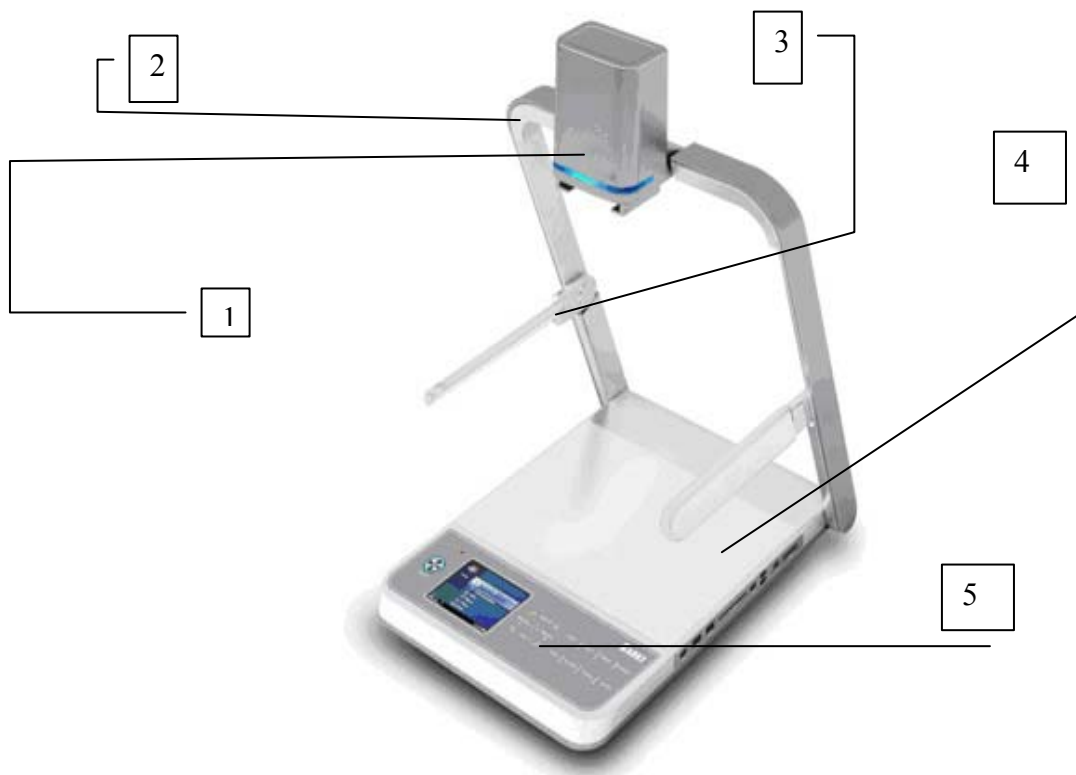
Подсветка – боковые светодиодные лампы и встроенная внутренняя подсветка рабочего стола (для полупрозрачных материалов, слайдов и пленок)

Габаритные размеры - 490*375*135 мм в сложенном виде

- 450*375*630 мм в рабочем положении

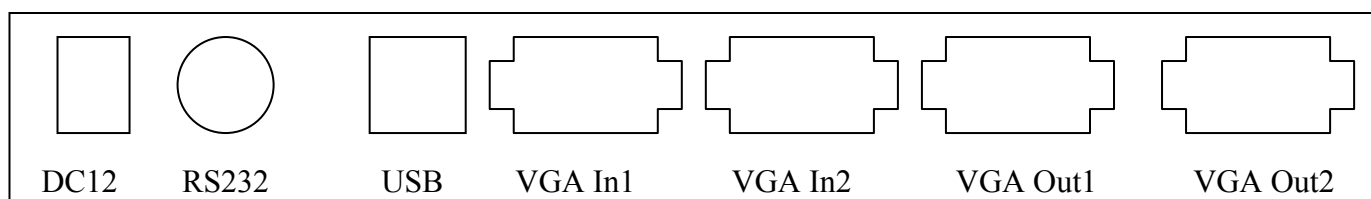
Вес нетто - 3,8 кг, полный вес в упаковке – 5,5 кг

Устройство камеры:



1. Камерная головка со встроенным объективом.
2. Штатив камерной головки.
3. Подвижная лампа боковой подсветки 2шт.
4. Демонстрационный стол со встроенной внутренней подсветкой.
5. Панель управления.

Задняя панель



На задней панели размещены следующие разъемы:

DC12 - подключение сетевого адаптера питания

RS232 – подключение к компьютеру (служебный)

USB – подключение к компьютеру (USB 2.0)

VGA In1/In2 – подключение внешних источников VGA сигнала (двух разных)

VGA Out1/ Out2 - подключение устройств отображения (телевизионный или компьютерный мониторы, видеопроекторы), выходной сигнал дублируется

Подготовка к работе

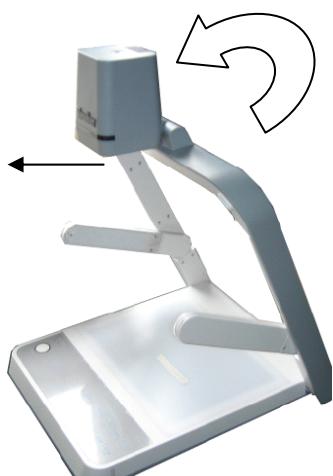
1. Без усилий поднимите штатив с камерной головкой вверх.



2. Опустите боковые лампы подсветки и отрегулируйте их положение.

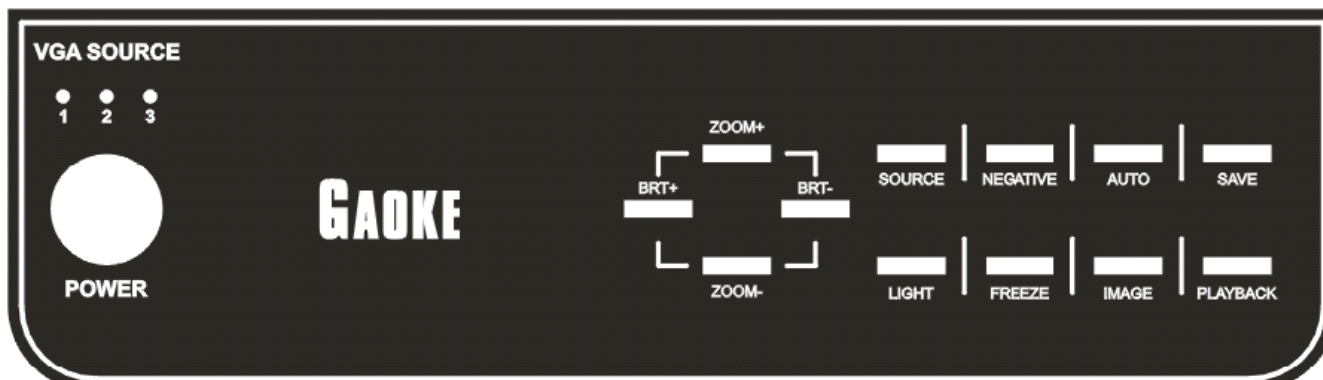


3. Опустите камерную головку и выньте крышку объектива.

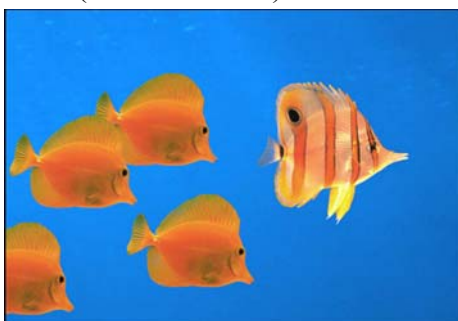


4. Подключите видеовыходы VGA Out1 и/или VGA Out2 к приемникам видео сигнала (монитору, видеопроектору), включите камеру и монитор (видеопроектор), поместите демонстрируемый объект на столик камеры - и вы увидите его изображение на экране.

Назначение кнопок панели управления камеры



1. **POWER** – включение/выключение камеры
2. **ZOOM+ / ZOOM-** - ручное увеличение или уменьшение масштаба изображения объекта (или его части).



ZOOM- (ZOOM OUT)



ZOOM+ (ZOOM IN)

3. **BRT+/BRT-** – ручное увеличение/уменьшение яркости изображения объекта
4. **SOURCE** – переключение между источниками сигнала, последовательное нажатие этой переключает Изображение с Камеры/VGA In1/VGA In2 (соответственно включаются индикаторы **VGA SOURCE** ☀1/☀2/☀3)
5. **NEGATIVE** – отображение объекта в виде негатива/позитива



ПОЗИТИВ



НЕГАТИВ

6. **AUTO** – автоматическая настройка баланса белого и фокуса.
7. **SAVE** – сохранение изображения объекта во внутреннюю память камеры (до 32 кадров)
8. **LIGHT** – включение/выключение/переключение режимов подсветки
9. **FREEZE** – фиксирование («заморозка») изображения объекта на экране
10. **IMAGE** – переключение режимов отображения объекта (доступны режимы картинка/текст соответственно для полутоновых изображений/текстовых документов)
11. **PLAYBACK** – включение режима последовательного отображения на экране изображений из внутренней памяти камеры (слайд-шоу ранее сохраненных кадров). Слайд-шоу автоматически закончится после показа последнего (32-го) кадра из памяти. Чтобы самостоятельно отменить его, необходимо повторно нажать **PLAYBACK**.

Назначение кнопок пульта дистанционного управления

Кнопки **POWER** (), **ZOOM IN/ZOOM OUT**, **SOURCE**, **LIGHT** - дублируют



соответствующие кнопки панели камеры.

DEL – удаление выбранного изображений из внутренней памяти.

FREEZE – фиксирует изображение на экране, в это время предмет можно поменять

SAVE – сохранение изображения на внутреннюю память.

DIV2 – разделение изображения на экране по вертикали на две равные части. При этом в обычном режиме демонстрации изображения предмета в правой части экрана будет зафиксировано («заморожено») его изображение по состоянию на момент нажатия кнопки, а в левой части будет отображаться правая часть текущего изображения того же предмета – с учетом его последующих изменений (или уже другого предмета). Удобно для визуального сравнения и анализа двух изображений. В режиме просмотра ранее записанных изображений из внутренней памяти камеры (режим **BROWSE**) в обеих частях экрана будет отображаться одна и та же правая часть выбранного изображения.

◀, ▲, ▼, ▶ - стрелки для перемещения курсора между сохраненными во внутренней памяти изображениями (режим **BROWSE**).

OK – подтверждение выбора изображения (режим **BROWSE**) и его отображение на весь экран.

VGA – последовательное нажатие изменяет выходное разрешения SVGA(800x600), XGA(1024x768), SXGA(1280x1024) в режиме отображения текущих изображений с камеры или из ее внутренней памяти.

RED+, **RED-**, **BLUE+**, **BLUE-** служат для коррекции цветового баланса.

AF – автоматическая фокусировка.

AWB – автоматическая настройка баланса белого (можно использовать для восстановления исходной картинке после ее неправильной регулировки кнопками **RED**, **BLUE** и **BRT**)

BROWSE – переход в режим просмотра изображений из внутренней памяти камеры. Емкость памяти составляет 32 кадра, которые организованы в виде двух страниц 4x4, причем пустые кадры отображаются розовым цветом. Изображения можно просматривать как группами по 4x4, так и по отдельности (подведя курсор к нужному и нажав **OK**).

STOP – выход из режима **BROWSE**.

BRT+, **BRT-** - изменение яркости изображения на экране.

ROTATE – последовательное нажатие приводит к зеркальному «отражению» изображения по вертикали, по горизонтали, затем к повороту на 180°. Четвертое нажатие возвращает к нормальному отображению изображения.

BLACK- перевод в режим черно-белого отображения.

NEG – отображение объекта в виде негатива/позитива.

PLAY – запуск слайд-шоу, т.е. последовательный просмотр изображений (начиная с первого) из внутренней памяти камеры. Интервал между кадрами составляет примерно 3 секунды.

OFF – выход из просмотра слайд-шоу.

PAUSE – пауза при просмотре слайд-шоу, позволяет зафиксировать на экране текущее изображение. Для продолжения просмотра надо повторно нажать кнопку **PLAY**.

Для полноценного использования этого устройства не требуется подключение его к компьютеру. Подключения Gaoke GK-9000A к компьютеру через USB не требует специальных драйверов, система определяет камеру, как USB Video устройство и может использоваться, например, как WEB камера в Skype, ICQ и других подобных программах.